# Модификации

Макс. покупка (в день): 750 зм

Макс. продажа (в день): 2000 зм

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тип урона | Стоимость | Требования |
| *Колющее и Режущее рукопашное оружие* |  |  |
| Зазубренное | 30 зм | — |
| Острое | 80 зм | — |
| Легкое | 15 зм | — |
| Дуэльное | 10 зм | — |
| Огромное | — | 15 Силы, только оружие без свойств Легкое или Метательное. |
| *Дробящее рукопашное оружие* |  |  |
| Опасное | 80 зм | — |
| Метательное | 10 зм | — |
| Крушащее | 30 зм | — |
| Разрушительное | 40 зм | — |
| Ошеломительное | — | — |
| *Дальнобойное*  *оружие* |  |  |
| Штыковое | 5 зм | — |
| Крупное | 2х | — |
| Малое | 2х | — |
| Длинное | 2х | — |
| Короткое | 0,5х | — |
| *Специальное* |  |  |
| Инжектор | 50 зм | Только кинжалы |
| Парирующий | 5 зм | Только кинжалы |
| Колючий | 2 зм | Только кнуты |
| Крюкастый | 5 зм | Только оружие со свойством Досягаемость |
| Ударный | 10 зм | Только щиты |
| *Универсальное* |  |  |
| Подогнанное | 5 зм | Оружие или доспех |
| Посеребрённое | 10 зм | — |
| Шедевральное | 20х | — |
| Сверхтяжелое | 20х | Силы 18, оружие только со свойствами Тяжелое, Двуручное или Универсальное. |

**Колющее и Режущее**

**Зазубренное.** Кость урона уменьшается на 1 категорию. При нанесении максимального урона, брось дополнительную 1к4. При критическом попадании брось дополнительные 2к4, в независимости от нанесенного урона.

**Острое.** Область критических попаданий расширяется до 19-20.

**Легкое.** Добавляет оружию свойство Легкое или убирает свойство Тяжелое при его наличии.

**Дуэльное.** Позволяет вам реакцией добавить себе +1 КД против рукопашных атак, при условии, что в ваших руках находится только оружие со свойством Фехтовальное или Дуэльное.

**Огромное.** Добавляет оружию свойство Тяжелое и увеличивает дистанцию атаки на 5 футов, требует 15 Силы. Нельзя добавить к оружию у которого уже имеются свойство Легкое или Метательное.

**Дробящее**

**Опасное.** Область критических попаданий расширяется до 19-20.

**Метательное.** Добавляет оружию свойство Метательное.

**Крушащее.** При нанесении максимального урона, цель с размером меньше Среднего СБИТА С НОГ. Нанося урон сбитому с ног существу брось дополнительную 1к4 дробящего урона. Добавляет оружию свойство Тяжелое или убирает свойство Легкое при его наличии.

**Разрушительное.** При нанесении максимального урона КД цели уменьшается на 1. Штраф накопительный, до 14 КД.

**Ошеломляющее.** При критическом попадании цель становится ОШЕЛОМЛЕННОЙ до начала своего следующего хода.

**Дальнобойное**

**Штыковое.** При совершении рукопашной импровизированной атаки вашим дальнобойным оружием, оно наносит 1к4 колющего урона, или 1к6 если имеет свойство Тяжелое.

**Крупнокалиберное.** Увеличивает категорию кости урона на одну. Стоимость снарядов для увеличивается в двое. Добавляет оружию свойство Осечка.

**Мелкокалиберное.** Уменьшает категорию кости урона на одну. Убирает свойство Осечка.

**Длинное.** Увеличивает дальность стрельбы на половину текущей дистанции. Стоимость снарядов для увеличивается в двое. Добавляет оружию свойство Тяжелое или убирает свойство Легкое при его наличии. Добавляет оружию свойство Осечка.

**Короткое.** Уменьшает эффективную дистанцию стрельбы на треть. Добавляет свойство Легкое или убирает свойство Тяжелое, при его наличии.

**Специальное**

**Инжектор (только кинжалы).** При попадании позволяет бонусным действием потрать один из трех зарядов, чтобы немедленно применить яд к цели. При наличии яда, количество зарядов можно восполнить.

**Парирующий (только кинжалы).** Дает +1 КД против рукопашных атак, убирает свойство Метательное. При критическом попадании убирает удвоенную кость урона. Не может быть использован для Скрытой Атаки.

**Колючий (только кнуты).** Увеличивает категорию кости урона на одну.

**Крюкастый (только оружие со свойством Дальность).** Позволяет рукопашной атакой оружием совершить действие Захват, Разоружение или Сбитие с ног.

**Ударный (только щиты).** Уменьшает эффективную дистанцию стрельбы на треть. Добавляет свойство Легкое или убирает свойство Тяжелое, при его наличии.

**Универсальное**

**Подогнанное.** Позволяет вам добавить ваш бонус мастерства для проверок против разоружения.

**Посеребренное.** Урон, наносимый этим оружием существам с иммунитетом или сопротивлением физическому урону, считается магическим.

**Шедевральное.** Если это оружие — добавляет +1 к атаке и к урону. Если это доспехи — +1 КД и -1 к требованию Силы. Требует постоянного ухода.

**Сверхтяжелое.** Добавляет оружию свойство Досягаемость (или увеличивает дистанцию в 10х) и Осечка, увеличивает вес 5х и удваивает кости урона. Требует 18 Силы. Существа с размером Средний совершает броски атаки этим оружием с помехой. Существа меньшего размера не могут использовать это оружие вовсе. Позволяет вам действие предоставить себе 3/4 укрытия до начала вашего следующего хода.

Можно добавить только к оружию у которого есть свойство Тяжелое, Двуручное или Универсальное.